

SVT 3AC / EXAMEN BLANC ORIGINAL / SUJET

Examen blanc 2 - microbes, réflexes et prévention

Barème indicatif : 20 points. Ce sujet d'entraînement n'est pas un examen officiel d'une académie.

Consigne : lis chaque situation, justifie tes réponses et utilise le vocabulaire scientifique du cours.

Communication nerveuse - 5 points

1. Un faisceau lumineux atteint l'oeil. Remets dans l'ordre : cerveau, nerf optique, rétine. (3 pts)
2. Pourquoi une lésion du nerf optique peut-elle perturber la vision alors que la rétine reçoit de la lumière ? (2 pts)

Réflexes et muscles - 5 points

3. Reconstitue l'arc d'un réflexe de retrait : récepteur, nerf sensitif, moelle épinière, nerf moteur, muscle. (3 pts)
4. Explique pourquoi deux muscles antagonistes sont utiles pour fléchir puis étendre l'avant-bras. (2 pts)

Infection et prévention - 6 points

5. Une bactérie franchit une blessure puis se multiplie. Nomme successivement les deux étapes. (2 pts)
6. Distingue aseptie et antisepsie avec un exemple pour chacune. (4 pts)

Protection immunitaire - 4 points

7. Compare le délai d'action et le mécanisme de la vaccination et de la sérothérapie. (4 pts)

SVT 3AC / EXAMEN BLANC ORIGINAL / CORRIGÉ

Examen blanc 2 - microbes, réflexes et prévention

Barème indicatif : 20 points. Ce sujet d'entraînement n'est pas un examen officiel d'une académie.



Illustration originale du thème de révision.

Communication nerveuse - 5 points

Rétine, nerf optique, cerveau. 3 pts si l'ordre est correct.

La transmission du message sensitif vers le cerveau est interrompue ou altérée. 2 pts.

Réflexes et muscles - 5 points

Récepteur -> nerf sensitif -> moelle épinière -> nerf moteur -> muscle. 3 pts.

Un muscle ne peut que tirer : le biceps réalise la flexion et le triceps réalise l'extension par contractions alternées. 2 pts.

Infection et prévention - 6 points

Entrée : contamination ; multiplication : infection. 1 pt chacune.

Asepsie : éviter l'introduction de microbes, par exemple utiliser du matériel stérile. Antisepsie : réduire les microbes sur les tissus vivants avec un antiseptique adapté. 2 pts chacune.

Protection immunitaire - 4 points

La vaccination entraîne une réponse active et une mémoire ; la protection prend du temps. La sérothérapie apporte des anticorps déjà formés ; l'action est rapide et généralement temporaire. 1 pt par idée.